

Аннотация дисциплины Б.1.2.5 Дисциплина. Организация туристской деятельности в цифровой среде

Дисциплина "Организация туристской деятельности в цифровой среде" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Информационные системы и технологии в туристском бизнесе и гостеприимстве" направления подготовки "09.03.02 Информационные системы и технологии".

Дисциплина изучается в 4 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль, курсовая работа.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-1 Способен разрабатывать и применять технологии обслуживания туристов с использованием технологических и информационнокоммуникативных технологий
2. ПК-3 Способен адаптировать (модифицировать функционал) информационные системы к существующим бизнес-процессам в туристской сфере

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Понятие туризма. Функции и виды туризма
2. Ресурсы и инфраструктура туризма
3. Индустрия туризма, досуга и гостеприимства
4. Услуги транспорта. размещения и питания в туризме
5. Классификация и виды туроперетинга и туроператоров
6. Особенности и процедуры агентского бизнеса
7. Турпродукт как результат агентско-операторского производства
8. Понятие цифровой среды и экономики
9. Цифровая среда бизнеса
10. Основные виды, характеристика и классификация цифровых проектов

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, информационные, классическая лекция, мини-проекты.